



Fiche d'analyse de jeux

ConceptKids

ReposProduction

concept-the-game.com > concept-kids > concept-kids



But du jeu : *faire deviner le nom d'un animal à ses partenaires sans parler, en déposant des marqueurs de couleur sur certaines des 63 icônes figurant sur le plateau. Ces icônes représentent des sous concepts (habitat, couleur, mode de locomotion, type d'alimentation, morphologie, etc.)*

Les prérequis nécessaires

Connaître les animaux à faire deviner.

Photo du jeu



Les gestes incontournables

La compréhension analytique du concept à faire deviner (être capable d'extraire les "traits pertinents" afin de décomposer le concept).

La réflexion permettant d'établir un lien entre ces traits pertinents et les icônes présentes sur le plateau.

L'imagination permettant d'établir des analogies parfois inédites entre ces traits pertinents et les icônes.

Gestes « moyens » : la réflexion et l'imagination ; l'adaptabilité



Geste « but » : la compréhension

Et les perceptions dans tout cela ?

Exclusivement visuelles.

Le(s) paramètre(s) incontournable(s)

P3 - P4

Ce jeu peut mener à un transfert vers *la compréhension et l'analyse de concepts, l'élaboration de définitions.*