



## Fiche d'analyse de jeux

**Paniclab**

Gigamic

<http://www.gigamic.com/index.php/fr/panic-lab.html>



**But du jeu :** retrouver avant les autres l'amibe qui s'est échappée dans le laboratoire, sans parler, sans faire de geste, en tenant compte des grilles d'aération et des changements introduits par les salles de mutation.

### Les prérequis nécessaires

Aucun.

### Les gestes incontournables

**La compréhension** et la **mémorisation** des règles à observer (les données fixées par les dés), le passage sous les règles d'aération, les changements imposés par les salles de mutation.

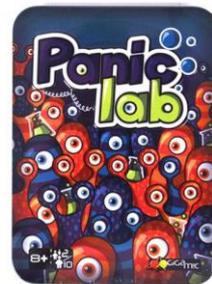
**Une attention** rapide et concentrée.

**La réflexion** pour adapter sa recherche en tenant compte des règles mémorisées.

### Et les perceptions dans tout cela ?

Exclusivement visuelles.

### Photo du jeu



**Geste « moyens » :** la compréhension (règles), l'attention



**Geste « but » :** la réflexion

**Le(s) paramètre(s) incontournable(s)**

P3

**Ce jeu peut mener à un transfert vers un entraînement à l'attention et à l'automatisation d'applications de règles.**