

Fiche d'analyse de jeux

Crazy Circus

crazycircus.free.fr

Game Works



But du jeu : en observant des cartes objectifs, lancer avant les autres une formule indiquant comment déplacer les trois animaux du cirque (ours polaire, lion, éléphant) sur les deux podiums (rouge et bleu). Les partenaires vérifient la séquence de gestes en l'effectuant physiquement.

Les prérequis nécessaires

Aucun.

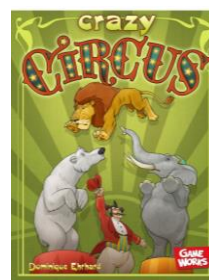
Les gestes incontournables

Avant de jouer, **la mémorisation** des cinq syllabes correspondant aux 5 déplacements possibles.

En comparant l'empilement en 3D et celui qui figure sur la carte objectif, **l'imagination** et la **réflexion** (logique) envisagent mentalement la succession des gestes à faire pour réaliser la transformation.

La réflexion permet de rechercher la formule synthétisant les gestes à effectuer.

Photo du jeu



Geste « moyens » : la mémorisation en vue de la réflexion, l'imagination.



Geste « but » : la réflexion

Et les perceptions dans tout cela ?

Perceptions visuelles (empilement en 3D et carte objectif)
Perception auditive pour la vérification.

Le(s) paramètre(s) incontournable(s)

P2 (code des syllabes) - P3

Ce jeu peut mener à un transfert vers des situations où il faut anticiper le temps de la transformation entre un état initial et un état final.