



## Fiche d'analyse de jeux

Nom du jeu **Fusion** éditeur **Gigamic**

Site : <https://www.gigamic.com/jeu/fusion>



**But du jeu :** se débarrasser de toutes ses cartes avant les adversaires en les plaçant sur l'un des trois tas constitués devant les trois cartes « indication » en respectant les règles liées à chacune des indications.

### Les prérequis nécessaires

Reconnaître les chiffres et les couleurs.

### Photo du jeu



### Les gestes incontournables

*Le jeu obéit à trois règles qu'il s'agit -avant de jouer - de comprendre et de mémoriser pour pouvoir s'y référer au moment de la réflexion. Celle-ci devra aller vite, donc la mémorisation doit être automatisée.*

*Quand le jeu commence, l'attention et une réflexion rapide entre en action. Les règles ne jouant que sur certains critères, il faut inhiber ceux qui ne sont pas concernés.*

### Geste « moyen » :

L'attention, la mémorisation des règles



### Geste « but » : la réflexion

### Et les perceptions dans tout cela ?

*Perception exclusivement visuelle.*

### Le(s) paramètre(s) incontournable(s)

P3 (analogie)

**Ce jeu peut mener à un transfert vers toute situation exigeant la fixation de règles basées sur l'analogie (ressemblances et différences) pour aller vers une réflexion rapide.**