



Fiche d'analyse de jeux

Nom du jeu **Fusion** éditeur **Gigamic**

Site : <https://www.gigamic.com/jeu/fusion>



But du jeu : se débarrasser de toutes ses cartes avant les adversaires en les plaçant sur l'un des trois tas constitués devant les trois cartes « indication » en respectant les règles liées à chacune des indications.

Les prérequis nécessaires

Reconnaître les chiffres et les couleurs.

Photo du jeu



Les gestes incontournables

Le jeu obéit à trois règles qu'il s'agit -avant de jouer - de comprendre et de mémoriser pour pouvoir s'y référer au moment de la réflexion. Celle-ci devra aller vite, donc la mémorisation doit être automatisée.

Quand le jeu commence, l'attention et une réflexion rapide entre en action. Les règles ne jouant que sur certains critères, il faut inhiber ceux qui ne sont pas concernés.

Geste « moyen » :

L'attention, la mémorisation des règles



Geste « but » : la réflexion

Et les perceptions dans tout cela ?

Perception exclusivement visuelle.

Le(s) paramètre(s) incontournable(s)

P3 (analogie)

Ce jeu peut mener à un transfert vers toute situation exigeant la fixation de règles basées sur l'analogie (ressemblances et différences) pour aller vers une réflexion rapide.