



[www.grand-cerf.com](http://www.grand-cerf.com)

## Fiche d'analyse de jeu

### Énoncés

Éditions Pédagogiques du Grand Cerf



**But du jeu :** Sous forme de jeu de l'oie, l'enfant pioche une carte et répond à la question posée. Il y a 4 catégories « Problèmes », « Langage », « Vocabulaire », « Logique ». Il s'agit avant tout de donner un sens aux notions mathématiques et au vocabulaire utilisé.

#### Les prérequis nécessaires

Savoir lire

#### Les gestes incontournables

L'attention au niveau des différentes cartes

La mémorisation et /ou la compréhension en fonction des cartes choisies

La réflexion pour une partie de certaines cartes « Problèmes »

#### Et les perceptions dans tout cela ?

Exclusivement visuelles

#### Photo du jeu



**Gestes « moyens » :** Attention et compréhension



**Geste « but » :** en fonction des cartes, mémorisation ou réflexion

#### Le(s) paramètre(s) incontournable(s)

Les 4 paramètres peuvent s'y trouver.

**Ce jeu peut mener à un transfert vers** une révision des différentes notions de bases de mathématiques.