



Fiche d'analyse de jeux

Nom du jeu : **Draftosaurus** éditeur : **Nim**
Site : https://www.youtube.com/watch?v=-4L_rbT6YzA



But du jeu : *Chaque joueur doit placer des dinosaures clonés dans un zoo en obéissant à de multiples contraintes imposées par un dé, par les enclos de son plateau et par le hasard.*

Les prérequis nécessaires

Aucun

Photo du jeu



Les gestes incontournables

Comprendre et mémoriser les multiples règles avant de jouer.

Pendant la partie, être attentif et réfléchir en analysant la situation, en retournant aux règles mémorisées et en anticipant les suites possibles de manière à choisir la bonne stratégie.

S'adapter aux coups du hasard.

Geste « moyen » : : l'attention, la mémorisation des règles



Geste « but » : la réflexion

Et les perceptions dans tout cela ?

Perception exclusivement visuelle

Le(s) paramètre(s) incontournable(s)

*P2 pour la gestion des contraintes,
P3 pour le choix des stratégies*

Ce jeu peut mener à un transfert vers *des situations de résolution de problèmes*