



## Fiche d'analyse de jeux

Nom du jeu : **Draftosaurus** éditeur : **Nim**  
Site : [https://www.youtube.com/watch?v=-4L\\_rbT6YzA](https://www.youtube.com/watch?v=-4L_rbT6YzA)



**But du jeu :** *Chaque joueur doit placer des dinosaures clonés dans un zoo en obéissant à de multiples contraintes imposées par un dé, par les enclos de son plateau et par le hasard.*

### Les prérequis nécessaires

Aucun

### Photo du jeu



### Les gestes incontournables

*Comprendre et mémoriser les multiples règles avant de jouer.*

*Pendant la partie, être attentif et réfléchir en analysant la situation, en retournant aux règles mémorisées et en anticipant les suites possibles de manière à choisir la bonne stratégie.*

*S'adapter aux coups du hasard.*

**Geste « moyen » :** : l'attention, la mémorisation des règles



**Geste « but » :** la réflexion

### Et les perceptions dans tout cela ?

*Perception exclusivement visuelle*

### Le(s) paramètre(s) incontournable(s)

*P2 pour la gestion des contraintes,  
P3 pour le choix des stratégies*

**Ce jeu peut mener à un transfert vers** *des situations de résolution de problèmes*