



Fiche d'analyse de jeux

Nom du jeu **Crazy Office** éditeur **Huch & Friends**

Site : <https://www.jedisjeux.net/jeu-de-societe/crazy-office>



But du jeu : *Il s'agit de remettre de l'ordre dans les bureaux d'un nouveau bâtiment en plaçant employés et objets à la bonne place. Pour cela, il faut suivre les indications d'un livre de missions en faisant preuve de logique et d'esprit de déduction. Il s'agit de résoudre des énigmes.*

Les prérequis nécessaires

Savoir lire. Bien se situer spatialement.

Photo du jeu



Les gestes incontournables

Attention, compréhension et mémorisation pour fixer les règles exprimées sous forme de pictogrammes (exclusivement spatial).

Attention et réflexion (retour aux règles et nombreuses inférences).

Importance de l'inhibition face à des consignes négatives. Flexibilité mentale face à des consignes alternatives.

Geste « moyen » : attention, compréhension, mémorisation.



Geste « but » : la réflexion

Et les perceptions dans tout cela ?

Exclusivement visuelles

Le(s) paramètre(s) incontournable(s)

P2 & P4.

Ce jeu peut mener à un transfert vers *des activités demandant d'utiliser la déduction à partir d'inférences.*