



## Fiche d'analyse de jeux

Nom du jeu **Crazy Office** éditeur **Huch & Friends**

Site : <https://www.jedisjeux.net/jeu-de-societe/crazy-office>



**But du jeu :** *Il s'agit de remettre de l'ordre dans les bureaux d'un nouveau bâtiment en plaçant employés et objets à la bonne place. Pour cela, il faut suivre les indications d'un livre de missions en faisant preuve de logique et d'esprit de déduction. Il s'agit de résoudre des énigmes.*

### Les prérequis nécessaires

*Savoir lire. Bien se situer spatialement.*

### Photo du jeu



### Les gestes incontournables

*Attention, compréhension et mémorisation pour fixer les règles exprimées sous forme de pictogrammes (exclusivement spatial).*

*Attention et réflexion (retour aux règles et nombreuses inférences).*

*Importance de l'inhibition face à des consignes négatives. Flexibilité mentale face à des consignes alternatives.*

**Geste « moyen » :** attention, compréhension, mémorisation.



**Geste « but » :** la réflexion

### Et les perceptions dans tout cela ?

*Exclusivement visuelles*

### Le(s) paramètre(s) incontournable(s)

P2 & P4.

**Ce jeu peut mener à un transfert vers** *des activités demandant d'utiliser la déduction à partir d'inférences.*